



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [WIP] Circuit porte conteneur

Subject: Re: [WIP] Circuit porte conteneur

Posté par: barbapapa

Contribution le : 26/5/2015 13:27:19

Salut!

Quand tu supprimes un joueur, il faut mettre à jour la playerList.

Il y a plusieurs manières de faire...

Tu peux utiliser le mot clé del:

```
del playerList[playerList.index(playerRemoved)]
```

(non testé... Dis moi si ça marche!)

En fait tu pourrais faire un truc comme ça au moment où tu supprimes ton player "p":

```
idx = playerList.index(p)
p.endObject()
del playerList[idx]
```