



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: [WIP] Circuit porte conteneur**

**Subject: Re: [WIP] Circuit porte conteneur**

Posté par: panzergame

Contribution le : 26/5/2015 20:21:02

Salut.

Sinon tu peux faire

`playerList.remove(player)`

pour plus d'infos : <https://docs.python.org/2/tutorial/datastructures.html>