



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]**

**Subject: Re: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]**

Posté par: zanidip

Contribution le : 14/6/2006 7:17:19

sympa en effet :)

Citation :

Voilà, merci a Zanadip pour le coup des lpo

heuuu je voit meme pas de quoi tu parle il doit y avoir erreur sur la perssonne :)