



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de rendu avec mouvement de caméra sur dessin Inkscape**

**Subject: Re: Problème de rendu avec mouvement de caméra sur dessin Inkscape**

Posté par: HDready

Contribution le : 22/6/2015 8:59:16

Pour préciser un peu ce que dit DoubleZ, c'est est que tes éléments sont tous au même niveau (même valeur de Z probablement). Du coup, Blender ne sais pas lequel doit être affiché par dessus les autres et parfois ils les mélanges.

Donc au choix tu peux effectivement leur donner des valeurs de Z (ou X ou Y selon comment ton modèle orienté) différentes selon leur ordre. Sinon convertie ton image en png (une taille suffisamment grande pour qu'elle garde une bonne qualité pour les zooms)