



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Merge edge loops (redo bevel)**

**Subject: Re: Merge edge loops (redo bevel)**

Posté par: ge0

Contribution le : 26/6/2015 11:49:15

Tu peux te mettre en sélection de point ou d'edge, faire un Alt + clic sur un edge pour sélectionner l'edge loop, et cliquer sur le bouton T > Tools > Mesh Tools > Deform > Slide Edge (si quelqu'un connaît un raccourci clavier...). Ça te permettra de déplacer l'edge loop entre les deux edge loop adjacents, et donc de le coller à un autre edge loop pour faire un remove doubles.