



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Merge edge loops (redo bevel)**

**Subject: Re: Merge edge loops (redo bevel)**

Posté par: ge0

Contribution le : 26/6/2015 13:26:10

Ah, c'est déjà mieux que mon histoire de slide edge et remove doubles.

donc tu peux faire un loop cut, puis sélectionner les deux anciens edge loops et faire X > Edge loops. Ça commence à être pas mal.

edit.

Oui, tu peux mettre la limit method à Weight dans le modifier Bevel puis aller dans le panneau N > Transform Bevel Weight, juste après le Crease (apparaît que si au moins un edge est sélectionné).

Perso j'utilise pas le Crease et le Bevel Weight depuis que j'ai été bloqué avec. Ça revient pas tout à fait au même qu'ajouter des edge loops et des fois ça pose problème.