



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: motion design

Subject: Re: motion design

Posté par: ferrari6

Contribution le : 1/7/2015 13:56:37

ge0 trouve tout ! J'ai beaucoup aimé te lire, heureusement que j'ai pas raconté trop de connerie, je me serais pris un sacré revers ! ;)

Globalement, je suis d'accord avec toi sur presque tout, sauf sur la SF ou tu pars un peu....loin, très loin :D

c'est rare de rencontrer quelqu'un avec des connaissances sur la typo ! je suis agréablement surpris, j'étais pas au courant de tout ce que tu dis sur la marque Apple et l'histoire de ses typos, mais là ou tu as encore raison, c'est sur la Berthold Akzidenz Grotesk.

On pourrait débattre assez longtemps sur les teasers de M6 (et beaucoup d'autres), ont ils vraiment besoin d'être plus identitaire que ça ? au final, ils n'ont vocation qu'à apporter aucun message, si ce n'est te dire que tu vas bien te faire chier pour les 5 minutes qui suivent...est ce qu'un gros logo en 3D brillant avec un fond en fonction de l'émission que tu regardes ne suffit pas ? difficile pour une chaîne grand public de prendre partie sur une direction graphique, c'est plus simple, à mon sens, pour une chaîne à thème, comme les chaînes enfant, découverte, culture, mais M6 qui regroupe tout ???

Quant à ta rage des clients qui veulent du "classe" "sobre" à la apple, je comprends ton désarroi...c'est LE gros problème d'être freelance et de bosser avec des gens qui n'y connaissent rien en com et en positionnement. leur compétences s'arrêtent à "je veux un truc classe à la apple" ou "je veux un truc qui en jette ou y'en a de partout" comme si finalement il n'y avait pas d'entre deux. Ma chance c'est de bosser en agence de pub ou on a en face des responsables marketing/communication, le dialogue est plus simple et ça permet aussi d'aller bien plus loin dans la réflexion.

c'est quoi ton job ge0 ?

A plus