



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: le topic de l'impression 3D

Subject: lunettes à imprimer en 3D

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 11/7/2015 17:42:07

Je ne sais pas si un nouveau topic est nécessaire pour mon problème ou si vous pouvez me répondre ici. Voilà mon projet d'impression 3D.

Mon mari est collectionneur de lunettes et voudrait que je réalise un modèle personnalisé pour lui.

Il voudrait un côté ovale horizontal et l'autre côté avec le même ovale mais vertical.

J'ai trouvé sur Thingiverse ce [ce modèle](#) pour le transformer.

J'ai mis les branches dans un objet à part.

Pour la partie des yeux et le pont, je l'ai refaite assez facilement.

Je voulais récupérer les fixations des côtés sur le modèle STL et les recoller sur le mien (CTRL+J ou modificateur boolean) et là grosse galère.

Au fablab de la Vilette, ils m'ont dit que transformer un STL était difficile, qu'il fallait mieux repartir de 0 avec Blender.

Mon problème, c'est surtout d'arriver à réaliser les tous petits trous des fixations à la bonne taille.

Voilà où j'en suis de mon [modèle](#).

J'ai aussi le problème de trouver des verres, il paraît qu'on ne peut pas les découper à la découpeuse laser.

Sinon, mon mari a des verres ronds qu'on peut mesurer et on peut réaliser un autre style de lunettes, mais pour les fixations, mon problème sera le même.

Pour faire tenir les verres, je n'ai pas encore réfléchi comment faire d'ailleurs... Des idées à me proposer ?