



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: recherche exemple python pour blender**

**Subject: recherche exemple python pour blender**

Posté par: noals

Contribution le : 16/7/2015 7:57:15

salut,

est-ce que quelqu'un pourrait me faire un petit script pour changer les valeurs de position et rotation d'un mesh pendant le run-time du bge ?

ou y a-t-il un petit tuto la dessus à jour ?

j'ai essayé quelques trucs que j'ai vu à droite à gauche mais le compilateur a pas l'air de m'aimer beaucoup lol.

merci.