



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: recherche exemple python pour blender

Subject: Re: recherche exemple python pour blender

Posté par: ProtonFox

Contribution le : 16/7/2015 8:19:16

Citation :

est-ce que quelqu'un pourrait *me faire* un petit script pour changer les valeurs de position et rotation d'un mesh pendant le run-time du bge ?

Voilà ce que j'ai compris: "Bonjour, pouvez-vous faire mon taf à ma place?"

Citation :

Tu as essayé quoi ? Donnes des adresses, colle des scripts, on n'est pas devins.

+1

Et pour finir, voilà les fonctions Python pour changer la position et la rotation in-game:

[worldPosition](#)

[worldOrientation](#)