



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: recherche exemple python pour blender**

**Subject: Re: recherche exemple python pour blender**

Posté par: lapineige

Contribution le : 16/7/2015 13:16:23

Ça engage plus que lui

La différence fondamentale entre un langage compilé et un langage interprété (y'a des modèles "intermédiaires"), c'est qu'un langage compilé est "traduit" en langage machine (en binaire), et c'est cette traduction qui est exécutée.

Un langage interprété est lui traduit à la volée, ligne par ligne, durant l'exécution.

Citation :

pour moi c'est incompréhensible... d'ailleurs tout les langages le sont pour moi ! Après 6 mois de tentative j'abandonne l'apprentissage de l'un d'entre eux

La deuxième partie de ta phrase explique peut être la seconde. Qu'est ce qui te bloque ?

Après 6 mois ne pas connaître cette différence c'est inquiétant.