



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: recherche exemple python pour blender**

**Subject: Re: recherche exemple python pour blender**

Posté par: noals

Contribution le : 16/7/2015 13:44:15

ouai, c'est pas un compilateur, c'est une console. quand on fait "run script" et qu'il affiche ses messages d'erreur, ça m'a fait penser à un compilateur, c'est pour ça que j'ai dit ça.

et pour le script ça marche en fait, j'devrais pouvoir m'en sortir, merci.  
disons que j'avais fait des tests avec un script qui ne marchaient pas, j'avais édité ce script avec l'exemple du site et j'avais sauvegardé le script dans un autre dossier.  
du coup, j'avais oublié de sélectionner le bon script dans le contrôleur python du logic editor.  
><