



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Posté par: moaaa

Contribution le : 17/7/2015 16:39:47

j'ai lu en diagonale ton code et pour les chemins c'est plus performant d'utiliser os que bpy

os.chdir(monChemin)