



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 17/7/2015 17:24:54

Merci pour l'info, je ne le savais pas. De toute façon on a viré bpy entre temps (pas pour des raisons de perfs, mais parce qu'il ne semble pas fonctionner en runtime).