



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Posté par: Matpi

Contribution le : 17/7/2015 18:46:05

Yep - bpy n'est pas disponible en embedded player, et de toute façon c'est très mauvais style de l'utiliser dans le BGE.