



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées**

**Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 18/7/2015 7:26:43

Non seulement le message n'apparaît plus, mais surtout l'action est bien jouée.

Par contre j'ai un nouveau message d'erreur, "Zombie object! name=Armature" ; ce qui n'empêche pas l'armature en question de fonctionner.

Et sur une quarantaine d'essais, j'ai quand même eu trois fois [une erreur de segmentation](#) au moment de quitter le jeu avec Echap.

*edit: Hum... avec la build du buildbot, j'ai systématiquement [une erreur de segmentation](#), visiblement peu après l'appel à LibLoad cette fois*