



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées**

**Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées**

Posté par: Matpi

Contribution le : 18/7/2015 16:26:19

Ouaip, il m'arrive aussi d'avoir des EXCEPTION\_ACCESS\_VIOLATION avec les builds actuelles...

Ça ne m'a toutefois pas l'air lié à mon patch.

Je pense que ce serait bien que tu fasses un report. Ou regarde peut-être avec Panzergame, CcdPhysicsEnvironment c'est assez son domaine, normalement.