



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Subject: Re: LibLoad, impossible de jouer les Actions importées

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 18/7/2015 16:33:45

Citation :

Ça ne m'a toutefois pas l'air lié à mon patch. C'est même certain vu que je n'ai pas encore eu le temps de l'essayer. J'ai simplement suivi à la lettre [cette doc](#), à la seule différence que j'ai activé WITH_GAME_ENGINE.

Oui je vais faire un report. Quand à Panzergame j'espérais qu'il passerait dans le coin, je vais lui envoyer un message.