



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Unreal Engine 4 : Topic de discussion/entraide**

**Subject: Re: Unreal Engine 4 : Topic de discussion/entraide**

Posté par: Math31

Contribution le : 21/7/2015 9:28:15

Bonjour,

Joli travail, belle atmosphère. J'aurai deux trois remarques :

Un truc marquant pour moi, le plafond en brique ! Entre les arcs brisés tu as des briques dans le mauvais sens elles devraient être perpendiculaires aux arcs.

Autre choses, les vitraux ne diffusent aucune lumière ils paraissent juste plus clairs c'est étrange.

J'aimerais savoir si tu textures sur Blender avant d'exporter sur UE4, est-ce que UE4 conservent le texturage/UV ?

Bon courage