



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [WIP] No 1 Left: Returns [Ieros]

Subject: Re: [WIP] No 1 Left: Returns [Ieros]

Posté par: Ieros

Contribution le : 22/7/2015 20:09:07

Salut salut !

Bon un peu de nouvelles Le projet avance, au rythme de la vie. Et comme c'est les vacances, les choses s'accélèrent.

L'animation est terminée sur le papier

J'ai toute l'histoire, les différents plans, le story board etc etc.

Sans trop m'étaler, l'animation devrait durer environ 3 minutes et mettre en scène 2 personnages, ainsi que des zombies.

Au niveau décor, j'en compte 5 : La ruelle, un petit entrepôt de quartier ré-aménagé en QG de survie à l'abandon avec son toit, un bois, une maison dans les bois.

La ruelle est terminée, optimisée, tout va bien

L'entrepôt est en bonne voie. Voici mon avancement :

L'essentiel est là, bien qu'il manque quelques objets ici et là pour rendre le tout plus crédible, ainsi qu'éventuellement quelques graffitis sur les murs.

Je ferais ces ajouts un peu plus tard, car j'ai déjà tout prêt chez moi à Montpellier, mais là je suis avec mon ordi portable à la Réunion

J'espère que le tout n'est pas trop sombre... Cette pièce servira dans l'animation comme décor qui sera exploré à la lampe torche par notre ami Joe, et sera également siège de quelques galipettes avec nos amis zombies

Il me reste quelques détails à peaufiner comme ajouter une texture à la gazinière ainsi que modéliser et texturer une bouteille de gaz, qui aura une place centrale dans cette scène.

Voilà donc une fois que cela sera fait je passerais a la modélisation de la maison dans le bois, car pour ce qui est du toit de l'entrepôt il est déjà quasiment fini (je le terminerais et vous le montrerais une fois rentré a Montpellier car mes fichiers sont la-bas)

Voilà voilà j'attend vos avis !

Bonne soirée