



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: TBBT car race - le jeu est jouable sous firefox voir lien en page 2**

**Subject: Re: TBBT car race**

Posté par: Azerblue

Contribution le : 25/7/2015 10:13:49

Perso j'ai commencé à utiliser Unity, j'aime pas du tout.

Ce que tu as fait on peut le faire sur le BGE. En fait Unity est juste meilleur au niveau de l'exportation des jeux créés sur les différentes plateformes; mais aussi au niveau de la vitesse de rendu (plus de polygones

), et les effets de lumières sont meilleurs (mais la différence est pas énorme).

Après le BGE est meilleur au niveau de la "personnalisation" des matériaux, on peut les modifier un peu, sur Unity... pas (et on peut en mettre plusieurs sur le même objet dans le BGE, sur Unity, j'ai pas trouvé). Et ça, ça craint.

De plus il y a pas l'équivalent des ombres "variantes" du BGE sur Unity, les ombres simples et toutes pixelisées, c'est moche (ou alors on augmente la résolution et ça bouffe des ressources).

Citation :

Groland24 a écrit:

Non sérieusement je disais juste que l'on pouvait faire un jeu (presque) identique au tien sous Blender, je te le répète on peut faire des merveilles sous un moteur qui n'est peut-être pas terrible en exploitant à fond!

Et voici la preuve:

<https://www.youtube.com/watch?v=zkdBGe8tfNw>

Pour ceux qui connaissent pas, aller voir la chaîne de Martin Upitis sur YouTube.

Bon Unity.