



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Head Valley nouveau jeu d'exploration avec le BGE

Subject: Re: Head Valley nouveau jeu d'exploration avec le BGE

Posté par: pytagus

Contribution le : 27/7/2015 13:48:18

Citation :

C'est chouette! Ce serait encore mieux si les cubes bleus se collaient suivant les faces existantes

Salut Matpi,

ça m'a traversé l'esprit mais je voulais que les passerelles de cubes formées viennent toujours vers le joueur (pas le cas si les cubes s'indexent en fonction des faces qu'ils touchent). Si non, si tu as d'autres suggestions, je suis naturellement preneur :)