



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rayman - AFG**

**Subject: Rayman - AFG**

Posté par: lucky

Contribution le : 13/8/2015 20:23:03

Hello tutti!

Comme certains le savent déjà, je bosse sur un fan game de Rayman: "Rayman - AFG" (pour rayman another fan game) sera le nom du projet, jusqu'à ce qu'un meilleur soit trouvé

L'idée ici est donc de recruter une petite équipe, pour le développement des assets (modé, textures, rig, anim...) et pourquoi pas aussi les concepts arts, et level design. Il devrait y avoir du boulot pour tous les niveaux qu'on soit débutant ou confirmé, l'important étant d'aimer le jeu vidéo et le genre plateforme (à l'heure où les RPG et autres FPS semblent dominer le marché )

Le jeu est développé sous Blender pour les assets (export .fbx), et programmé sous Unity.

#### Charte

C'est un fan game 3d. A but non lucratif, Rayman étant bien sûr la propriété d'Ubi Soft. Le gameplay doit être évidemment dans la veine rayman, il est basé sur le rythme/flow des actions (principalement saut, course, tir), et la recherche de "lums", caches secrètes.

L'histoire est en développement. Elle doit être drôle, un peu loufoque, sans prise de tête.

Style artistique: frais et fun, coloré, a mi-chemin entre Rayman 1 et Rayman 2, et piochant aussi des idées dans Rayman Origins et Legends.

Les modèles et textures doivent être originaux (pas de copies issues des Rayman officiels) et créatifs, tout en restant dans le style Rayman. Dans la démo certaines textures sont des rips de Rayman 2, elle seront retravaillées plus tard.

Donc si ça vous branche, n'hésitez pas à laisser un petit commentaire!

@+