



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rayman - AFG**

**Subject: Re: Rayman - AFG [recrute!]**

Posté par: Hook

Contribution le : 14/8/2015 10:40:30

Sympa la démo, t'as vite fait la transition sur unity !

Tu as une liste des choses à réaliser au niveau de la modélisation ? Si oui je veux bien m'essayer à une mod dans ce style la pour voir ce que ça donne, et si c'est pas trop caca pourquoi pas t'en faire de temps en temps, je suis sur plusieurs projets mais quelques mods pour changer de temps en temps ne devrait pas me tuer

Bonne continuation