



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Rayman - AFG

Subject: Re: Rayman - AFG [recrute!]

Posté par: lucky

Contribution le : 14/8/2015 11:55:17

Hello Hook!

Cool, je t'envoierai un petit descriptif des assets a realiser.

Oui la transition sur Unity est assez bien passee, Unity est tres bien fait et au final on trouve vite ses reperes quand on connait la programmation python avec le BGE.

a+