



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Questions à mac (en vrac): Texture Mapping Generated XYZ avec BI

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 28/8/2015 10:40:52

Bon, ben en utilisant le Mapping XYZ, déjà j'y comprends rien quelle est la logique là-dessous, et en plus les transitions ne sont pas douces.

Donc il faudrait effectivement utiliser des Ramp ou un Node Fresnel combiné à un Axe local, mais alors comment faire ça...

Pfff. ;Kräh Ahnik; comme dirait certains compatriotes.