



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Faire un rendu "OpenGL Render Animation" avec le CPU**

**Subject: Faire un rendu "OpenGL Render Animation" avec le CPU**

Posté par: lcq92

Contribution le : 30/8/2015 20:53:59

Bonsoir !

Est-ce possible ? Car j'ai besoin de preview une animation de 100k particules qui passent par l'addon CubeSurfer... bref c'est très lourd. Mais le rendu d'OpenGL animation plante avec le message d'erreur de la GPU qui est "out of memory".

Ou si c'est pas possible, je dois forcément preview mon anim en faisant un vrai rendu, mais le plus simple possible ? (genre un rendu Blender Internal avec quelques lights et pas de matériaux?)

Merci !