



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Mapping aléatoire texture**

**Subject: Mapping aléatoire texture**

Posté par: May\_May

Contribution le : 25/9/2015 10:55:11

Bonjour,

J'aimerais créer un matériaux dont la position de la texture se répartit aléatoirement sur les objets pour éviter la redondance et que l'effet soit plus naturel.

voici une capture d'écran de là où j'en suis:

Quelqu'un serait capable de me donner un coup de pouce sur la manière de procéder?

Merci!