



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Mapping aléatoire texture**

**Subject: Re: Mapping aléatoire texture**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 25/9/2015 17:49:56

Salut,

tu peux faire [quelque chose comme ça](#).

Dans le node Object Info, au lieu de Random, tu peux essayer Location pour un effet "seamless" (c'est à dire qu'entre deux blocs, la texture des planches sera jointive), à toi de voir selon l'effet que tu cherches.