



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mapping aléatoire texture

Subject: Re: Mapping aléatoire texture

Posté par: Arokys

Contribution le : 25/9/2015 19:13:40

Salut salut,

Je ne sais pas si j'ai bien compris ta question.

Je ne vois pas si ton maillage est unique ou si il est composé de plusieurs éléments.

J'ai 2 solutions à te proposer.

La première pour un matériaux aléatoire sur plusieurs objets:

[Matériaux aléatoire](#)

L'autre solution concerne la création d'une texture procédural effet bois avec rainure ou pas.

[Bois Procédural](#)

J'espère t'avoir aidé.

Cdt.