



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Mapping aléatoire texture**

**Subject: Re: Mapping aléatoire texture**

Posté par: Mg74

Contribution le : 28/9/2015 16:52:14

HELPPPPPP !!!!!

Je suis en 1<sup>ère</sup> année à l'université et je dois rendre un devoir avec blender.

Le seul hic est que je suis NUL de NUL.

On a eu un cours mais vraiment très bref.

Le sujet : est faire une vidéo avec une image de fond et rajouter des éléments dedans (poutre, tuyaux) et faire bouger quelque chose dans un décor et le faire passer devant ou derrière ces éléments rajoutés. On est vraiment libre mais je n'y arrive pas ..

Quelqu'un pourrait m'aider ?