



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mapping aléatoire texture

Subject: Re: Mapping aléatoire texture

Posté par: jeblenddoncjesuis

Contribution le : 28/9/2015 17:02:45

Si tu as besoin d'aide, ouvre un nouveau sujet. Là, tu es sur celui de May_May.

Si tu veux apprendre à te servir de Blender, commences par des tutoriels (surtout sur ce que tu dois faire). Internet regorge de tutos très bien faits.

Pour les bases de Blender, celui d'openclassroom est bien construit :

<https://openclassrooms.com/courses/debutez-dans-la-3d-avec-blender>

Tout dépend aussi du temps que tu as pour faire ton devoir.

Enfin, tu pourrais donner plus de précisions. Tu dis que tu n'y arrives pas, mais tu n'arrives pas à faire quoi exactement ??

Sur ce, bon blend