



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Posté par: ottovonstein

Contribution le : 30/9/2015 7:00:24

Je ne sais pas ce qui s'est passé mais blendelf à l'air d'être parti à la poubelle...

<http://blendelf.com/>