



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: le topic de l'impression 3D

Subject: Re: le topic de l'impression 3D

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 1/10/2015 18:41:29

Je me lance enfin dans l'aventure de l'impression, par une petite imprimante, qui provient de la société Dagoma (sur Roubaix).

Leurs pièces sont correctes, et le montage est aisé.

Impression en 100µm, bref c'est pas mal, même très bien à ce prix là !

J'utilise Slic3r, est-ce un bon choix ? Y a-t-il d'autres logiciels plus conseillés ?

Le passage de Cura "by Dagoma" super épuré à Slic3r a été un peu rude

Bien sûr, à peine reçu, j'ai envie de "customiser" tout ça, et pourquoi pas me construire une seconde imprimante de qualité supérieure (plateau + grand notamment, lampes intégrées (obligé d'éclairer à la lampe de poche

))

Je pense quand même ré-imprimer certaines pièces, qui sont légèrement bombées et viennent affecter le calibrage d'axe Z (2 récepteurs de chaque côté, souvent un seul se déclenche, et j'ai donc une différence d'1mm d'un côté par rapport à l'autre).

Mais je débarque carrément là dedans, et je viens chercher un peu d'aide, des forums, des pages, des explications/notes à lire, etc ...

Avant de partir sur une nouvelle imprimante, j'aimerais améliorer celle que je possède déjà.

Du coup, apprendre la théorie avant le print serait un plus (et aussi pour améliorer mes impressions).

Merci d'avance les amis ! (Eddy ta réponse à propos du woodfill boucheur de buse m'a convaincu de tester

)