



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Maison médiéval low poly - blender interne

Subject: Re: Maison médiéval low poly - blender interne

Posté par: pierro_rapido

Contribution le : 6/10/2015 23:22:47

J'ai oublié les pavées qui m'ont donné du fil à retordre.

