



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Questions à mac (en vrac): comment exporter une chenille en FBX ?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 7/10/2015 5:11:22

Salut Mc,

Citation :

Est-il possible de transformer (sorte de "bake") l'animation d'un Mesh sur une Curve en KeyFrames ?

Autrement dit, peut-on enregistrer les positions et rotations de l'objet à chaque Frame, pour pouvoir ensuite enlever le modificateur Curve tout en gardant l'animation ? Oui c'est possible, d'ailleurs t'avais pratiquement trouvé : menu Object/Animation/Bake Action