



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Maison médiéval low poly - blender interne

Subject: Re: Maison médiéval low poly - blender interne

Posté par: soliquid

Contribution le : 7/10/2015 11:45:26

j'ai rien à redire :O !

et j'ai les même problèmes que toi en ce qui concerne le workflow ! et pour ta 100taine d'heure ça me rassure :D