



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Maison médiéval low poly - blender interne**

**Subject: Re: Maison médiéval low poly - blender interne**

Posté par: soliquid

Contribution le : 7/10/2015 11:49:24

Citation :

pierro\_rapido a écrit:Il reste énormément de travail et pour être honnête je pensais que ça allait être un jeu d'enfant avec l'expérience que acquise sur mon « jeu », mais ce n'est pas franchement le cas...

ahaha je vois exactement ce que tu veux dire, je suis tombé de ahut quand j'ai voulu modéliser une maison en gardant à la fois un maillage correct et de la cohérence dans les mesures :p