



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Questions à mac (en vrac): comment exporter une chenille en FBX ?**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 7/10/2015 12:01:43

J'ai cru oui, mais ça ne fonctionne pas.

Cette fonction permet de remplacer (Bake) l'effet d'une contrainte, mais pas celui d'un modificateur.

Exemple :

Tu ajoutes une Curve

Tu ajoutes un Cube

Tu ajoutes un modificateur Curve au Cube

Tu ajoutes deux clés d'animation en X sur le Cube (qui va donc se déplacer le long de la Curve)

Tu cliques sur Object > Animation > Bake Action

Tu supprimes le modificateur Curve du Cube

Et là ton Cube se déplace uniquement en X, car l'effet du modificateur Curve n'est pas pris dans le Bake.

Si on fait un exemple équivalent avec une contrainte Follow Path et en animant la valeur de l'Offset, là oui, ça fonctionne

si on active Visual Keying (dont l'info précise justement "with constraints applied").

Dans mon cas, la chenille est déjà construite avec des modificateurs, et je n'ai pas envie d'en refaire une autre

complète avec des contraintes, parce que ça impliquerait de replacer manuellement chaque maillon en ajustant l'Offset.