



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Questions à mac (en vrac): comment exporter une chenille en FBX ?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 7/10/2015 13:08:13

Je me disais aussi que c'était un peu trop simple

J'avais essayé avec un Follow Path en effet.

Le modifier Curve modifie le mesh, et non l'objet. Je ne vois pas trop comment enregistrer ça (à part avec des shape keys, mais ça me semble difficile à automatiser, et je ne suis pas certain que le FBX en tienne compte). En fait, il faudrait l'inverse d'un modifier Mesh Cache.

Tu as regardé s'il n'existait pas un addon ?