



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu trop long**

**Subject: Re: Rendu trop long**

Posté par: littlealien

Contribution le : 10/10/2015 16:16:21

Ben ça dépend. Qu'est-ce que tu appelles trop long ? 2h ? 2 minutes ?

Et puis, ça dépend du moteur de rendu utilisé. Avec Cycles, c'est plus long qu'avec le moteur interne.

Ca dépend aussi de la complexité de ta scène. Une lumière, un objet, ce sera plus court qu'une scène blindée de particules, de tissus en mouvement, de lumières à tout va, une modélisation avec beaucoup de subsurf donc bcp de vertices, etc.

Il en faut plus pour pouvoir t'aider, je crois :)

En tout cas, un rendu sur une modélisation, c'est toujours quelque chose de relativement lent, de toute façon.