



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu trop long**

**Subject: Re: Rendu trop long**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 10/10/2015 19:01:59

"Mac et OpenCL", ça me rappelle des trucs, je me demande s'il y a pas un problème de compatibilité. Je n'en suis pas sûr du tout, mais tu dois pouvoir faire une recherche sur le forum ou Google pour confirmer. Sinon, juste pour revenir sur un truc : un bol plein de perles, si tes perles sont trop lourdes en polygones, qu'il y en a beaucoup et que tu ajoutes des reflets, au final il est normal que ça prenne longtemps. 3 ou 4 heures, c'est peut-être un peu beaucoup selon les détails de ta scène en particulier, mais ne t'attends pas à ce que ça descende à 3 minutes par la magie d'OpenCL.