



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu trop long

Subject: Re: Rendu trop long

Posté par: kagi

Contribution le : 11/10/2015 7:37:06

Citation :

Megeon a écrit:

Tout les reponce ici , une histor de toolkit "

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=44768&forum=21

Le lien que propose WinZs est mieux, car il propose uniquement les drivers qui font 37mo, alors que le lien que je propose dans le thread que tu cites nous fait télécharger tout le toolkit qui fait 1go, juste pour installer uniquement les drivers au final.

Du coup, hop, la page dans mes favoris. Merci WinZs

@Komekonfai: une 750m sur un Mac, j'aimerais savoir sur quelle machine et avec quel processeur.

Parce que par exemple, sur mon MacBook Pro retina de 2012, la GTX 650M se fait exploser par le Core i7 2,3ghz sur pas mal de scènes. Et "exploser" veut dire que la 650m met 3x plus de temps que le Core i7 à sortir une image. Ca refroidi direct.

Sur des scènes assez simple, la 650m garde l'avantage (genre des shaders diffuse, sans textures) mais dès que j'ajoute des shaders qui demandent du calcul (glossy, glass...), elle se fait larguer.

Et de ce que j'ai pu en lire, la 750m est à peine 10% plus performante que la 650m, et elles ont 384 "coeurs CUDA" chacune. Donc bon, ça reste pas folichon tout ça, d'autant plus que tu seras forcément limité par la VRAM (1go). A la moindre texture de trop ou au moindre poil qui dépasse, la 750m va t'envoyer bouler (CUDA memory error machin). Pas folichon, je disais.

Tu peux toujours installer les pilotes et voir par toi-même, mais ne t'attends pas à des miracles.