



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Maison médiéval low poly - blender interne**

**Subject: Re: Maison médiéval low poly - blender interne**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/10/2015 15:50:17

Il ne suffit pas de maîtriser les textures et la modélisation pour faire un plancher.

Il faut également ne pas commettre d'anachronisme, un parquet en point de hongrie comme tu le présentes n'apparaîtra pas avant le XVII<sup>e</sup> donc bien trop tard pour ton projet. C'est comme si tu mettais un téléphone portable dans les mains des sans-culottes de la révolution française.

Et tu n'as pas oublié les clous. Ce ne sont pas des planches mais des lames assemblées à rainure et languette clouées sur des lambourdes. Les clous sont enfoncés de biais dans la rainure, afin qu'ils restent invisibles. On parle de parquets

De plus ce genre de parquet coûte cher en raison des chutes dues aux coupes à 45°. Ceux qui les commandaient avaient les moyens de leur ambition et n'auraient pas toléré l'utilisation de lames avec des nœuds.

A l'époque où tu te places les sols sont constitués

- soit de briques de terre cuite, même dans les étages,
- soit de lames de bois clouées, de longueur inégales posées à joint vif et clouées sur les solives avec des clous visibles.

C'était bien des planchers (fait avec des planches) et pas encore des parquets.

Guppy