



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Irish Pub

Subject: Re: Irish Pub

Posté par: DrGarrus

Contribution le : 17/10/2015 19:17:37

@littlealien : Oui, je me suis servi d'un modèle en particulier, et de plusieurs autres images histoire d'avoir des objets différents.

L'extincteur.... ben j'ai en regardé plusieurs sur Google, souvent en à qui son rouge unit. D'autres avec des bases ou tubes métalliques, ça varie.

J'ai pris une semaine et demi (je me suis pressé, c'était urgent).

@leros : Les verres du fond du bar, j'ai pas mal essayé divers combine, mais il semble que la réfraction se borne à vouloir capter la lumière bleue que j'ai mis sur le côté. Je sais pas à quoi c'est du, mais ouais ça colore mes verres

Non, je dis Engine par défaut en anglais mais c'est le moteur de rendu interne de Blender.

Unreal engine j'ai aussi. Juste avant je modélisais beaucoup d'assets sur Maya, histoire de commencer quelques scènes sur UDK... mais j'ai lâché l'affaire quand je me suis mis sur cette scène ;).