



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Maison médiéval low poly - blender interne

Subject: Re: Maison médiéval low poly - blender interne

Posté par: Alwood

Contribution le : 20/10/2015 8:21:55

Pour te faciliter la vie pour ton sol, il y a un chouette add-on :

<https://www.youtube.com/watch?v=61gNzVKcuLQ>

Et si tu veux en faire une texture, tu crées ton plancher, tu mets une camera en mode orthographique et tu fais un rendu de la surface dont tu as besoin !