



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: subdivision et arrêtes marquées**

**Subject: Re: subdivision et arrêtes marquées**

Posté par: Fadge

Contribution le : 3/11/2015 13:08:57

Plusieurs raisons à cela :

Primo, tu as un contrôle visuel plus intéressant.

Deuxio, si tu exportes ton modèle, à moins d'appliquer ton Sub-surface, tu ne garderas pas les valeurs de crease. Exit donc le travail collaboratif.

Tertio, tu présentes des "cas simple" ici. Quand tu auras besoin de faire un arrête qui "meurt" ensuite, ton crease ne servira à rien.

Enfin, tu apprends à construire un mesh. Le fait de placer tes loops t'apprends à les arranger de telle sorte que ceux-ci facilitent ton travail.

De plus, cela te permet bien souvent d'avoir un mesh low poly (ou presque) qui est visuellement identique ou presque à ton modèle lissé