



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Questions à mac (en vrac): Comment accélérer le rendu de Point Density ? ?**

Posté par: lapineige

Contribution le : 9/11/2015 21:11:20

Citation :

Mac, d'accord, mais quand-même.

A prix égal est plutôt l'inverse

Ça ressemble à un Unity ça.

De toute façon les CPU portables ne sont pas bien puissants.

En effet sur ton fichier est vraiment long, et je ne trouve pas pourquoi.

Ça n'a même pas de liens avec le système de particule en dirait.

Juste pour info, tu as les tiles en 256\*256