



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Questions à mac (en vrac): Est-ce normal qu'un Sun ne fonctionne pas dans un volume ? (Bi)

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 13/11/2015 17:48:24

Surprise du jour,

Dans Blender Internal, une lampe de type Sun ne fonctionne pas si elle est utilisée à l'intérieur d'un Mesh fermé.

J'ai simplement voulu faire une scène dans l'espace, avec quelques planètes et une sphère avec une texture d'étoiles comme fond.

Tous les autres types de lampe fonctionnent dans le même cas, mais pas le Sun.

Autre surprise, ça fonctionne correctement dans le viewport en mode Rendering.

Il y a plusieurs façons de contourner le problème, mais est-ce une limitation connue et volontaire ? Render Internal, comme précisé dans le titre.