



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Questions à mac (en vrac): Est-ce normal qu'un Sun ne fonctionne pas dans un volume ? (Bi)**

Posté par: \_tibo\_

Contribution le : 15/11/2015 9:23:31

Salut

Citation :

mais est-ce une limitation connue et volontaire ? Oui, la position d'un Sun n'a aucun impact sur l'éclairage, seule son orientation compte. C'est la définition même d'une lampe de type Sun (puisque tous ses rayons sont parallèles).

Tu peux tout simplement décocher "Traceable" dans le material de la sphère, elle ne projettera plus d'ombre

Citation :

Bon, il faut que je retrouve comment on met une image dans le World, comme ça j'élimine la sphère, et c'est bon.

Me semblait pas que c'était si compliqué de mettre une image en fond dans le World, pas fichu de retrouver comment faire... Dans le panneau Texture, il y a un bouton World Texture. Il faut choisir le bon mode de projection (par exemple Equirectangular si ton image est une spheremap) et la bonne influence (par exemple Horizon, pour les réglages du World par défaut).